

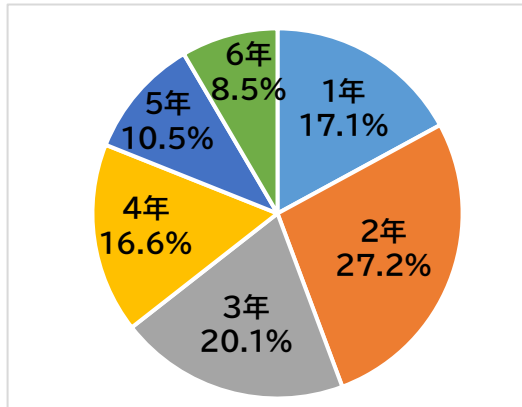
令和3年度 「あだち放課後子ども教室」 参加児童アンケート調査結果

【概要】

- (1)目的：参加児童の活動状況や満足度、参加して良かったとの回答の把握
※「重点プロジェクト事業評価調書」の成果指標に活用
- (2)対象：区内小学校69校中56校で、放課後子ども教室に参加した児童
- (3)調査日：令和3年11月15日（月）から12月10日（金）までの間の1週間
※上記期間中、各実行委員会でアンケート調査期間を1週間定めて実施
- (4)方法：無記名式 参加児童にアンケート調査票を書いてもらい、スタッフがその場で回収
- (5)回収数：3,564枚

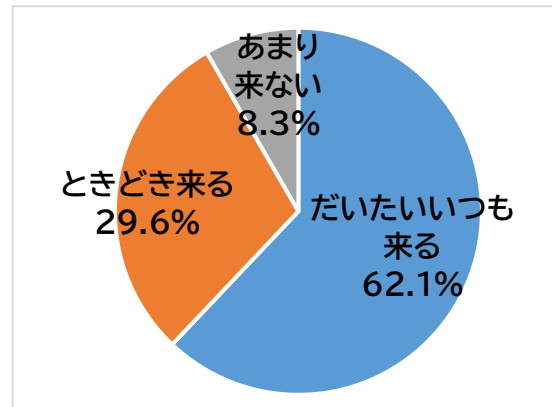
【集計結果】

Q1 何年生ですか



※無回答 97名

Q2 「あだち放課後子ども教室」にどれくらい来ますか【全学年】



※無回答 23名

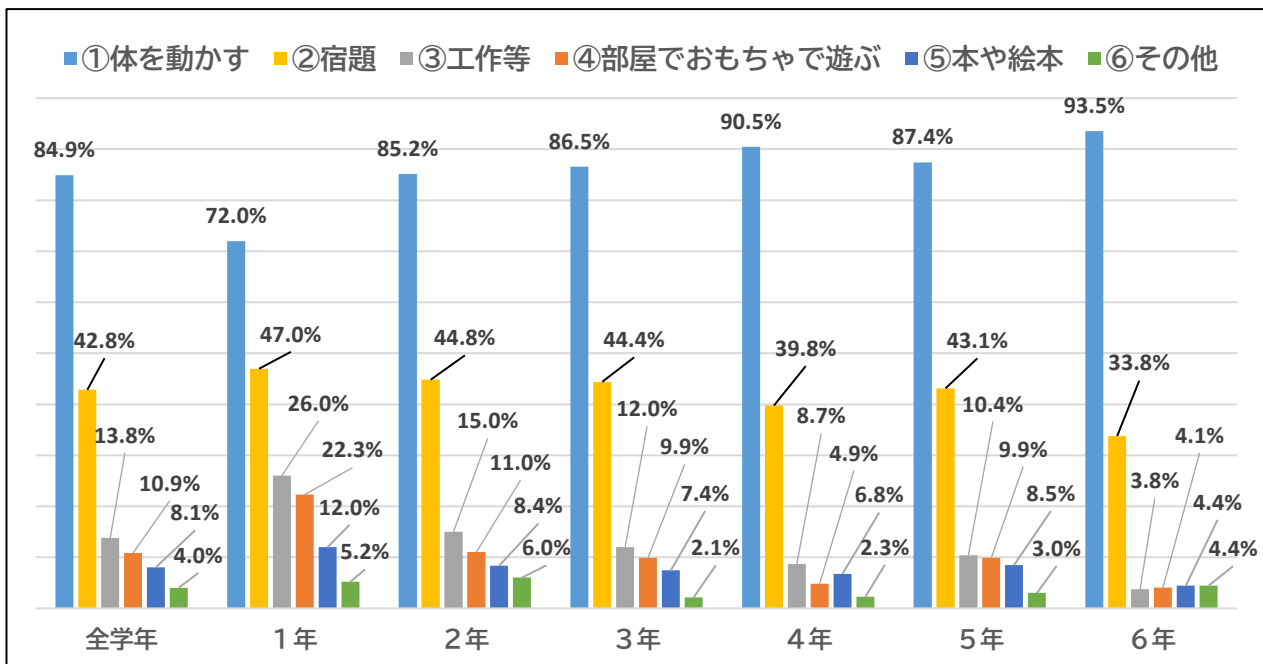
Q3 「あだち放課後子ども教室」で何をすることが多いですか（複数選択）

【全学年順位データ】

順位	項目	件数	割合
1	校庭や体育館で遊ぶ(体を動かす)	3,025	84.9%
2	宿題をする	1,527	42.8%
3	工作、おりがみ、絵を描くなどして遊ぶ	492	13.8%
4	部屋でおもちゃで遊ぶ	387	10.9%
5	本や絵本を読む	287	8.1%
6	その他	144	4.0%

※無回答 13名

【学年別グラフ】 ※○の数字は、全学年順位の数字



注)構成比は小数点以下、第2位を四捨五入しているため、合計しても必ずしも100とはならない

- ・「校庭や体育館で遊ぶ(体を動かす)」は、全ての学年で1位である。放課後子ども教室は子どもたちの運動遊びの場としての役割が大きい。新型コロナウイルス感染症対策としての主な活動場所でもあり昨年度調査84.7%より微増ではあるが0.2%増となっている。
 - ・2位の「宿題をする(勉強をする)」は、昨年度調査43.0%より0.2%の減少。感染症対策での室内活動の影響と考えられるが学習の場として活用されているのは変わらない。
 - ・3位「工作、おりがみ、絵を描くなどして遊ぶ」と4位「部屋でおもちゃで遊ぶ」は、昨年度と同様。感染症対策の中で一人で活動できる室内遊びとして実施されている。
 - ・「その他」の自由記載(144件)が多かったのは、「校庭・体育館での運動・遊び(一輪車、サッカー、卓球、おにごっこなど)」(53件)、「室内遊び(ぬり絵、パズルなど)」(26件)、「友だちなどと話をする」(19件)「宿題や本を読む」(13件)などとなっている。
- 〈※回答は、複数選択が可能となっています〉

Q4 「あだち放課後子ども教室」は楽しいですか (一つ選択)

項目	割合
楽しい	90.9%
少し楽しい	8.0%
あまり楽しくない	0.7%
楽しくない	0.4%

※無回答 18名

- ・「楽しい」と「少し楽しい」の合計は98.9%で、これまでと同様に、高い満足度を継続している。「楽しい」は昨年に比べて0.9%増、「少し楽しい」は0.5%減、全体で0.4%増となっている。

Q5 「あだち放課後子ども教室」に参加して思ったことはつぎのうちどれですか (複数選択)
【(全学年)項目別割合データ】

	項目	割合
1	家や学校でやったことのない遊びができた	53.2%
2	あたらしい友だちが増えた	27.0%
3	スタッフさんなど大人の人と話しができた	35.9%
4	体を動かして遊べた	59.7%
5	本を読んだり宿題をすることができた	40.5%
6	きまりが多い	12.1%
7	遊ぶ友だちが少ない	3.8%
8	人と話をするのが少ない	3.3%
9	遊ぶ場所が少ない	4.5%
10	テレビやゲームの時間が減った	9.3%

※無回答 59名

Q6 「あだち放課後子ども教室」でやってみたいことはありますか【全学年、自由記載】
回答数 2,294件

「校庭・体育館での特定の運動・遊び(サッカー、ドッジボール、おにごっこなど)782件、
「室内での特定の遊び・活動(ゲーム、工作、おり紙など)417件、
「参加者全員で遊びたい(大会・イベント含む)236件、「宿題や読書をしたい」64件、
「スタッフさんと遊びたい(話したい)44件、「いつもどおりで十分たのしい」40件、
「おやつを食べたい」32件、
「感染症対策に関する希望(マスクをはずしたい、制限された会場や遊びの再開)」21件、
「友だちを増やしたい・遊びたい」15件、「遊具を増やしてほしい」13件、
「やったことがないあたらしいことをしたい」12件、「時間を増やしてほしい」12件など。
【※キーワードが入っている回答を集計。主なものを記載。回答数には「なし」440件を含む】

注)構成比は小数点以下、第2位を四捨五入しているため、合計しても必ずしも100とはならない